

INFORMAÇÃO-PROVA
Prova de Equivalência à Frequência

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

2020

Prova 303

Ensino Secundário

12º Ano Cursos Científico-Humanísticos

O presente documento visa divulgar informação relativa à prova de equivalência à frequência da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2020, de acordo com a legislação em vigor.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação em vigor e do Programa da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- **Objeto de avaliação**
- **Caracterização da prova**
- **Critérios gerais de classificação**
- **Duração**
- **Material**

Importa ainda referir que, na prova desta disciplina, o grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que a prova diz respeito.

Este documento deve ser dado a conhecer aos alunos para que fiquem devidamente informados sobre a prova que irão realizar.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B do ensino secundário em vigor (homologado em 2009) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa

prova escrita de duração limitada. Serão avaliados os conteúdos Introdução à Programação, Introdução à Teoria da Interatividade e Conceitos Básicos Multimédia do Programa.

De acordo com o Programa, os alunos devem ser capazes de aplicar os conhecimentos na resolução em diferentes problemas e situações. Neste sentido, a prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

Caracterização da prova

A prova é constituída por 3 (três) grupos de conteúdos indicados no ponto anterior, cujas respostas serão dadas de acordo com as indicações constantes no enunciado de cada uma.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas do Programa ou à sequência dos seus conteúdos.

Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas/tópicos do Programa.

A prova é cotada para 200 pontos.

A valorização relativa dos temas apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos temas

| Temas | Cotação (em pontos) |
|--|------------------------|
| Introdução à Programação: <ul style="list-style-type: none">• Tipos de dados• Operadores aritméticos e lógicos• Variáveis e Constantes• Declarações e atribuições• Instruções de entrada e saída• Estruturas de controlo em linguagem de pseudocódigo e fluxograma | 100 |
| Introdução à Teoria da Interatividade: <ul style="list-style-type: none">• Realidade virtual• Interatividade | 40 |
| Conceitos Básicos Multimédia: <ul style="list-style-type: none">• Media• Multimédia• Tecnologias multimédia | 60 |

A tipologia de itens, o número de itens e a cotação por item apresentam-se no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação

| Tipologia de itens | | Número de itens | Cotação por item (em pontos) |
|---------------------|-------------------|-----------------|---------------------------------|
| Itens de seleção | Escolha múltipla | 5 – 10 | 40 |
| Itens de construção | Resposta curta | 10 – 20 | 160 |
| | Resposta restrita | | |

A prova inclui itens de seleção e itens de construção.

A resposta aos itens de construção, no caso dos itens de resposta curta (preenchimento de espaços em branco) pode limitar-se a uma palavra, uma expressão, uma instrução/comando ou um número, ou no caso de itens de resposta restrita pode envolver a apresentação de cálculos, aplicação de raciocínio lógico, execução de procedimentos relativos aos algoritmos e às linguagens.

Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

Itens de seleção

Nos itens de escolha múltipla, a cotação do item só é atribuída às respostas que apresentem de forma inequívoca a opção correta. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Itens de construção

Nos itens de resposta curta e restrita, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas. Poderão ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

Nos itens que impliquem a realização de cálculos, os alunos têm de apresentar, de forma completa, os cálculos que efetuaram, o resultado a que chegaram, de acordo com o solicitado. Nestes itens, a apresentação apenas do resultado final é classificada com zero pontos.

Nos itens de construção, nas seguintes situações: ocorrência de erros de cálculo numérico, apresentação do resultado final numa forma diferente da solicitada e utilização de simbologia ou de expressões incorretas do ponto de vista formal são passíveis de desvalorização.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

Material

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

A folha de rascunho fornecida ao aluno não será recolhida para classificação.

Não é permitido o uso de corretor.